

**Thema:** Modellierung  
**Altersstufe:** Kindergarten  
**Dauer:** 15 - 20 Minuten  
**Materialien:** Lego-Bausteine, Stempel, Papier  
**Fächer:** Informatik, Deutsch, Werkerziehung

# MODELLIERUNG

Ein Modell ist ein Abbild der Wirklichkeit. Das Herstellen eines Modells heißt daher "modellieren".



**Arbeitsauftrag 1:** Baue aus den Legobausteinen dein eigenes Modell, sag den anderen aber noch nicht, WAS für ein Modell du baust. Wenn jeder sein Modell fertig gebaut hat, versucht zu erraten, was die anderen Modelle darstellen sollen.

**Thema:** Modellierung  
**Altersstufe:** Kindergarten  
**Dauer:** 15 - 20 Minuten  
**Materialien:** Lego-Bausteine, Stempel, Papier  
**Fächer:** Informatik, Deutsch, Werkerziehung

**Arbeitsauftrag 2:** Erzähle diese durch Modelle dargestellte Geschichte.



**Arbeitsauftrag 3:** Versuche mit den Stempeln eine eigene Geschichte zu erzählen. Wenn jeder seine eigene Geschichte fertig gestempelt hat, versucht zu erraten, welche Geschichte die anderen erzählen wollten.