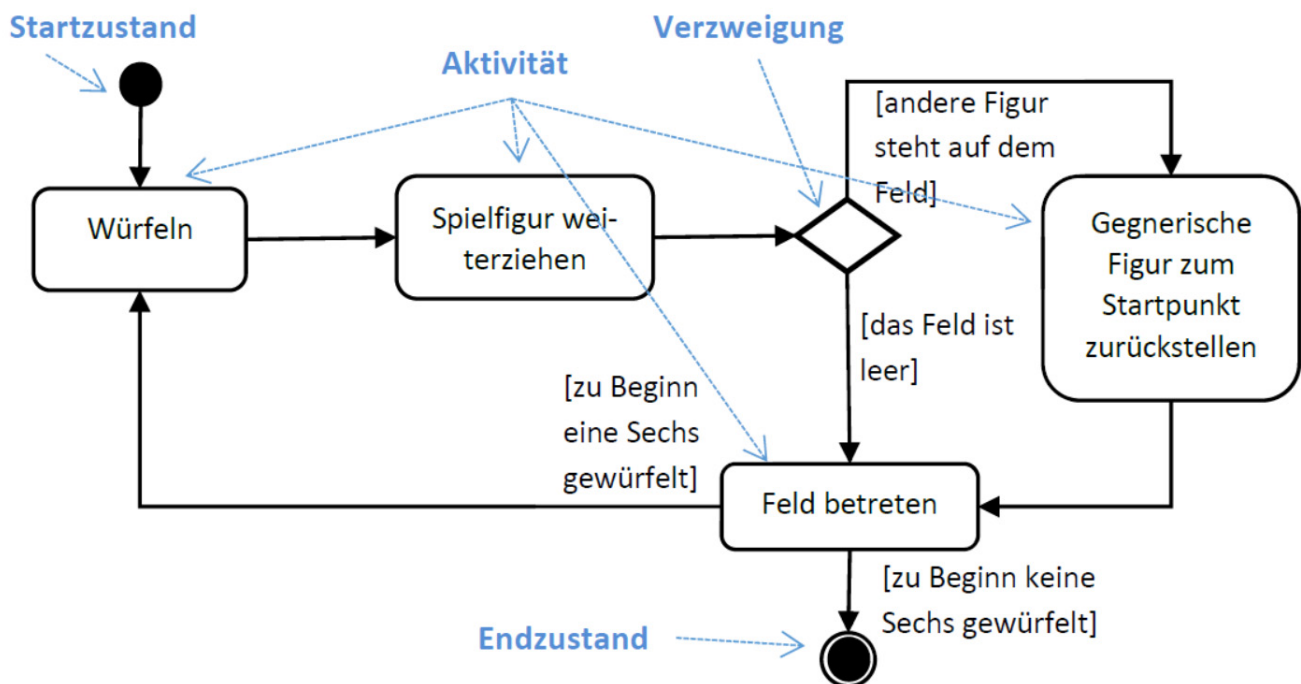


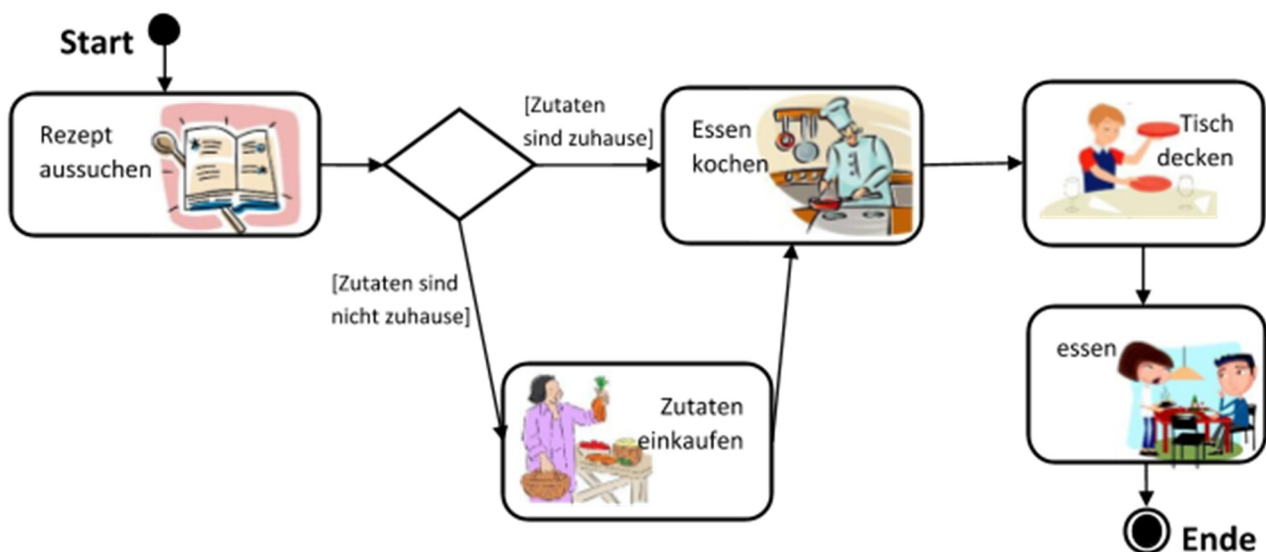
Aktivitätsdiagramm

In einem Aktivitätsdiagramm werden allgemeine Abläufe dargestellt. Sie geben eine Reihe von *Aktivitäten* an, die von einem *Anfangszustand* zu einem *Endzustand* führen. Hier im Beispiel wird ein Spielzug eines „Mensch Ärger dich nicht!“-Spiels gezeigt. Wie das Beispiel zeigt, kann es auch zu *Verzweigungen* kommen, und zwar dann, wenn unterschiedliche Voraussetzungen unterschiedliche Aktivitäten erfordern. So gibt es bei dem Beispiel die Möglichkeit, dass das Feld, auf das man ziehen möchte, besetzt ist oder nicht. Je nachdem wird eine andere Aktivität durchgeführt.

Beispiel 1:



Beispiel 2:



Schülerbeispiele:

